

THIS GAME IS SHIT

INFO

dai 10 anni in su
da 2 a 6 giocatori
15 minuti a partita

CONTENUTO

1 mazzo da 86 Carte Azione
1 mazzo da 25 Carte Cacca
6 Carte Riassuntive
1 moneta
questo regolamento

Se non hai voglia di consultare il regolamento, trovi un videotutorial e molto altro nel sito ufficiale. Scansiona qui sotto!



COME FUNZIONA

In **This Game Is Shit** ogni giocatore deve spingere i suoi avversari a farsi la cacca addosso, usando le sue **Carte Azione** per far accumulare **Carte Cacca** agli altri giocatori.



PER ESEMPIO, USA UN CAFFÈ PER FAR PESCARE UNA CARTA CACCA A UN TUO AVVERSARIO

Quando un giocatore accumula 5 Carte Cacca raggiunge la **Massa Critica**, se la fa addosso (speriamo non letteralmente) ed è **eliminato dal gioco**.



Si prosegue fino a che non rimane un solo giocatore, che sarà proclamato vincitore!

PREPARAZIONE

1 Rimuovi le carte **"Il Rimedio della Nonna"** (6) dal mazzo e distribiscine una a testa. Se ne avanzano, rimuovile dal gioco.



2 Mescola tutte le Carte Azione e **distribiscine 5 a testa**, coperte, in modo che tutti abbiano una mano di 6 carte in totale.



3 Metti al centro del tavolo il mazzo delle Carte Azione restanti a faccia in giù (sarà il vostro **Mazzo di Pesca**) e quello delle Carte Cacca a faccia in su.



4 Ora cominciate a giocare! **Parte chi ha fatto la cacca per ultimo** e poi si procede in senso orario.

SVOLGIMENTO DEL TURNO

Il turno di ogni giocatore si compone di tre fasi: la **Fase di Scelta**, la **Fase di Gioco** e la **Fase di Risoluzione**.

1. FASE DI SCELTA

All'inizio di ogni turno dev fare una scelta: puoi decidere se **Ricaricare** o **Giocare**. Se decidi di ricaricare dev annunciare a tua scelta a tutt prima di pescare.

RICARICARE

Pesca dal Mazzo di Pesca fino ad avere in mano 5 Carte Azione; poi passa direttamente alla Fase di Risoluzione saltando la Fase di Gioco.



SE HAI IN MANO 2 CARTE, PESCANE 3.

OPPURE

GIOCARE

Pesca 2 Carte Azione, sceglينه una e scarta l'altra posizionandola sulla pila degli scarti a faccia in su. Poi procedi con la Fase di Gioco.



TIENI UNA CARTA, SCARTA L'ALTRA.

2. FASE DI GIOCO

Solo se durante la Fase di Scelta hai deciso di giocare, dopo aver pescato, **puoi giocare dalla tua mano tutte le carte che vuoi, con due limitazioni:**

- Puoi giocare tutte le **Carte Attacco Intestinale** che vuoi, ma non più di una contro ciascun avversario (tranne durante la Fase Finale, vedi "Fase Finale").
- Non puoi giocare una **Carta Virus** contro un giocatore che ne ha già una di fronte a sé.

Usa le tue Carte Azione per difenderti e colpire i tuoi avversari. Non avere nessuna pietà!

Hai scelto di giocare, quindi dopo aver pescato decidi di usare **"Lo sturacessi"** per rubare una carta dalla mano di Alice, poi colpisci Davide con un **"Frappè con troppo lattosio"**. Non lo puoi colpire con un altro **Attacco Intestinale**, quindi gli giochi contro un **"Cacaspruz"**, usi un **"Caffè del mattino"** contro Michael e infine ti proteggi con i **"Fermenti lattici"**. Poi passi il turno.



3. FASE DI RISOLUZIONE

Prima di terminare il tuo turno devi fare ancora due cose:

- Applica gli effetti delle carte posizionate davanti a te, se ce ne sono.
- Se hai più di 6 carte in mano, scartane fino ad arrivare a 6.

Poi il tuo turno termina e passa al giocatore alla tua sinistra.

Un avversario ti ha giocato contro la carta **"Influenza intestinale"** e tu non hai avuto modo di curarti. Prima di concludere il turno, quindi, peschi 2 Carte Cacca, ma anche gli avversari ai tuoi lati ne pescano una. Infine, scarti la carta **"Influenza intestinale"**.



PER ESEMPIO

FASE FINALE

Durante la Fase Finale della partita, il gioco diventerà ancora più spietato. Durante il tuo turno, **potrai giocare più Carte Attacco Intestinale contro lo stesso giocatore**.

La Fase Finale si raggiunge appena si verifica uno di questi due eventi:

- Termina il Mazzo di Pesca.
- Restano in gioco 2 giocatori (non vale nelle partite a 2 giocatori).

QUANDO FINISCE IL MAZZO, CHE FACCIO?

Semplice, rimescola gli scarti e crea un nuovo Mazzo di Pesca. Ricordati di non rimescolare le carte rimosse dal gioco (gira il foglio e vedi "Modalità d'uso").

FINE DELLA PARTITA

Un giocatore viene eliminato appena raggiunge la Massa Critica, ovvero **quando pesca 5 Carte Cacca**, anche se ciò accade durante il turno di un avversario.

Quando peschi una Carta Cacca posizionala sul tavolo davanti a te, ben visibile a tutti.



Quando un giocatore viene eliminato, **scarta tutte le carte** che ha in mano e quelle posizionate davanti a lui e rimette le Carte Cacca nel loro mazzo.

Ovviamente, **l'ultimo rimasto in gioco vince la partita!**

GIRA IL FOGLIO PER CONOSCERE MEGLIO LE CARTE →

GUIDA RAPIDA

1. DAI UNA CARTA "IL RIMEDIO DELLA NONNA" A CIASCUN GIOCATORE, POI TOGLI LE ALTRE DAL GIOCO



2. DISTRIBUISCI ALTRE 5 CARTE AZIONE IN MODO CHE TUTTI ABBIANO UN TOTALE DI 6 CARTE



3. METTI AL CENTRO DEL TAVOLO IL MAZZO DI PESCA DELLE CARTE AZIONE E IL MAZZO DI CARTE CACCA



NB. COMINCIA CHI L'HA FATTA PER ULTIMO!

IL TURNO

4. DECIDI SE VUOI:

GIOCARE

Peschi due carte ma ne puoi tenere solo una



Poi puoi proseguire col tuo turno

RICARICARE

Peschi fino ad avere in mano 5 carte



Poi però il tuo turno termina

oppure

5. SE HAI DECISO "GIOCARE", PUOI USARE DALLA TUA MANO TUTTE LE CARTE CHE VUOI CON DUE LIMITI:

- NON PUOI GIOCARE PIU' DI UNA CARTA ATTACCO INTESTINALE CONTRO LO STESSO AVVERSARIO (tranne in Fase Finale)
- NON PUOI GIOCARE UNA CARTA VIRUS CONTRO UN AVVERSARIO CHE NE HA GIÀ UNA DAVANTI

6. APPLICA GLI EFFETTI DELLE CARTE CHE HAI DAVANTI



7. SE HAI PIU' DI 6 CARTE, USA O SCARTA QUELLE IN ECCESSO E PASSA LA MANO AL GIOCATORE ALLA TUA SINISTRA

In questa sezione trovi il dettaglio di tutte le Carte Azione che trovi nel mazzo standard, **tranne una carta speciale...** per non rovinare la sorpresa!



carte ATTACCO INTESTINALE

Caffe' del mattino (16)

Frappe' con troppo lattosio (9)

Gioca queste carte durante il tuo turno per costringere un tuo avversario a pescare subito il numero di Carte Cacca indicato nell'effetto. A ogni turno, puoi giocare solamente una Carta Attacco Intestinale contro ciascun avversario. Durante la Fase Finale viene meno questa restrizione. Scatena l'inferno!



carte VIRUS

Influenza intestinale (4)

Cacaspruz (3)

Durante il tuo turno, posiziona queste carte davanti a un avversario. Alla fine del suo turno ne subirà i potenti effetti. Non puoi giocare queste carte contro un avversario che abbia già una Carta Virus davanti a sé.

Influenza intestinale

Il giocatore colpito deve pescare 2 Carte Cacca e i giocatori ai suoi fianchi devono pescarne 1 (se un giocatore al suo fianco è stato eliminato, colpisce il giocatore successivo, compreso eventualmente chi ha giocato la carta). L'ordine di pesca è il seguente: prima il giocatore di turno, poi il giocatore alla sua destra, infine quello alla sua sinistra. Una volta applicato l'effetto, scarta la carta "Influenza intestinale".



Se hai altri dubbi, consulta la sezione "Carte" nel sito ufficiale: www.thisgameisshit.com

LE CARTE NEL DETTAGLIO

carte STRUMENTO

Carta igienica a seimila veli (4)

Fuori servizio (5)

Salta la fila (4)

Lo sturacessi (8)

Ciascuna Carta Strumento ha effetti diversi e può essere utilizzata in momenti diversi. Vedi la sezione "Modalità d'uso" per sapere quando potrai usare ciascuna carta.

Carta igienica a seimila veli

Peschi sempre una carta in più dei giocatori ancora in gioco. Se un giocatore è stato eliminato, non contarla.

Fuori servizio

Annula solamente gli effetti delle Carte Evacuazione. Puoi usarla finché il tuo avversario non gioca un'altra carta. Bisogna avere i riflessi pronti!

Salta la fila

Puoi usarla quando vuoi, anche durante il turno di un altro giocatore. Che nessuno osi dirti "No, dovevi usarla prima". Recupera l'ultima Carta Evacuazione presente nella pila degli scarti e usala immediatamente, non puoi conservarla in mano. Non puoi scorrere gli scarti per vedere quale Carta Evacuazione troverai: se la usi e negli scarti non ci sono Carte Evacuazione, mi dispiace ma l'hai sprecata. Fai attenzione a quando viene rimescolato il mazzo!

Lo sturacessi

La carta va presa casualmente dalla mano dell'avversario scelto.



carte EVACUAZIONE

La turca pubblica (6)

Il trono di scariche (4)

Gioca queste carte durante il tuo turno per scartare il numero di Carte Cacca indicato nell'effetto. In ogni turno puoi giocare più di una. Fallo prima che sia troppo tardi!



carte RIMEDIO

Il rimedio della nonna (6)

Limonata astringente (8)

Fermenti lattici (4)

Loperamide (4)

Utilizza queste carte per preparare le tue difese oppure per annullare gli attacchi diretti contro di te. Vedi la sezione "Modalità d'uso" per sapere quando potrai usare ciascuna carta.

Limonata astringente

Annula gli effetti delle Carte Attacco Intestinale. Non funziona contro le Carte Virus.

Fermenti lattici

Se un giocatore ti gioca contro una Carta Attacco Intestinale mentre sei protetto, restituiscigliela e digli di fare più attenzione. Non protegge dalle Carte Virus.

Loperamide

Se usi "Loperamide" e davanti a te c'è già una Carta Virus, scartala e rimuovi "Loperamide" dal gioco (vedi "Modalità d'uso"). Se non hai una Carta Virus davanti, puoi posizionare "Loperamide" davanti a te per impedire ai tuoi avversari di giocarti contro Carte Virus; in questo modo ti rende immune anche dagli effetti delle carte giocate contro altri. Non protegge dalle Carte Attacco Intestinale.



Ricordati che **tutte le Carte Rimedio del mazzo base vanno rimosse dal gioco dopo l'uso**. Se le scarti durante la Fase di Scelta mettile, invece, nella pila degli scarti.

MODALITA' D'USO

La modalità d'uso indica come può essere giocata una carta.



Puoi giocarla solo durante il tuo turno.



Puoi giocarla in qualsiasi momento. Nessuno potrà dirti che dovevi pensarci prima.



Puoi giocarla solo in risposta a una carta giocata da un avversario.



Dopo che l'hai giocata, rimuovila dal gioco (riponila nella scatola o mettila da parte).